COPA CURITIBA DE FUTEBOL SUB 15
2016
REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

CAPÍTULO I
DA COMPETIÇÃO

Art. 1º - A COPA CURITIBA DE FUTEBOL SUB 15 - 2016 tem por finalidade fomentar a prática do futebol de campo no Município de Curitiba.

Art. 2º - A COPA CURITIBA DE FUTEBOL SUB 15 - 2016 é promovida pela Secretaria Municipal do Esporte, Lazer e Juventude (SMELJ), com o apoio técnico da Federação Paranaense de Futebol (FPF), obedecendo ao disposto neste REGULAMENTO.

§ 1º - Para participarem da COPA CURITIBA DE FUTEBOL SUB 15 - 2016, as equipes devem preencher todos os requisitos constantes neste REGULAMENTO e ter sua inscrição deferida pela SMELJ.

Art. 3º - Caberá ao Departamento de Competições da FPF (DCO) elaborar as tabelas e adotar as providências de ordem técnica necessárias à realização da competição.

§1º - Serão nomeados uma Comissão Organizadora e um Comitê Disciplinar, visando a organização da competição e seus aspectos disciplinares.

§2º - Competirá ao DCO a designação dos mandos de campo da competição, indicando os locais de jogos de acordo com critérios técnicos de segurança e de logística.

CAPÍTULO II
DO SISTEMA DE DISPUTA
GÊNERO MASCULINO

PRIMEIRA FASE
FASE REGIONAL

Art. 4º - Na fase regional, as equipes inscritas serão divididas grupos, conforme a localização da sede das mesmas e as respectivas Administrações Regionais do Município.

§1º A critério da Comissão Organizadora, as equipes poderão ser agrupadas fora da abrangência da Administração Regional a que estão vinculadas.

§2º Na primeira fase, a forma de disputa de cada grupo, **individualmente**, será definida e apresentada no congresso técnico, após verificado o número de equipes inscritas.

§3º Os grupos e datas de confrontos serão divulgados no Congresso Técnico.

SEGUNDA FASE

Art. 5º - A Segunda Fase será disputada pelas 32 (trinta e duas) equipes classificadas na Primeira Fase, que serão divididas, por região, em 08 (oito) grupos – A, B, C, D, E, F, G, H - de 04 (quatro) equipes, que jogarão entre si em turno único, classificando para a Terceira Fase a equipe vencedora de cada grupo, conforme o seguinte critério:

Grupo A: BAIRRO NOVO 1 e 2

Grupo B: BOA VISTA e SANTA FELICIDADE

Grupo C: BOQUEIRÃO 1 e 2

Grupo D: BOQUEIRÃO 3 e CAJURU 1

Grupo E: CAJURU 2 e CAJURU 3

Grupo F: CIC 1 e CIC 2

Grupo G: CIC 3 e MATRIZ/PORTÃO

Grupo H: TATUQUARA 1 e 2

DATA	CAMPO 01 (Grupos A e B)	CAMPO 02 (Grupos C e D)	CAMPO 03 (Grupos E e F)	CAMPO 04 (Grupos G e H)
07/05/16	Jogo 1A – A X D Jogo 1B – AX D	Jogo 1C – A X D Jogo 1D – AX D	Jogo 1E – A X D Jogo 1F – AX D	Jogo 1G – A X D Jogo 1H – AX D
08/05/16	Jogo 2A – B XC Jogo 2B – B X C	Jogo 2C– B XC Jogo 2D – B X C	Jogo 2E – B XC Jogo 2F – B X C	Jogo 2G– B XC Jogo 2H – B X C
14/05/16	Jogo 3A – A x B Jogo 3B – A x B	Jogo 3C – A x B Jogo 3D – A x B	Jogo 3E – A x B Jogo 3F – A x B	Jogo 3G – A x B Jogo 3H – A x B
15/05/16	Jogo 4A – C x D Jogo 4B – C x D	Jogo 4C – C x D Jogo 4D – C x D	Jogo 4E – C x D Jogo 4F – C x D	Jogo 4G – C x D Jogo 4H – C x D
21/05/16	Jogo 5A – D x B Jogo 5B – D x B	Jogo 5C – D x B Jogo 5D– D x B	Jogo 5E – D x B Jogo 5F – D x B	Jogo 5G – D x B Jogo 5H – D x B
22/05/16	Jogo 6A – A x C Jogo 6B – A x C	Jogo 6C – A x C Jogo 6D – A x C	Jogo 6E – A x C Jogo 6F – A x C	Jogo 6G – A x C Jogo 6H – A x C

TERCEIRA FASE

Art. 6º - A Terceira Fase será disputada, no sistema de eliminatória simples, pelas 08 (oito) equipes classificadas na Segunda Fase, classificando para a Quarta Fase a equipe vencedora de cada confronto, conforme o seguinte critério:

DATA PROVÁVEL 05/06/2016

F3 – P1	Vencedor Grupo A	x	Vencedor Grupo B
F3 – P2	Vencedor Grupo C	x	Vencedor Grupo D
F3 – P3	Vencedor Grupo E	x	Vencedor Grupo F
F3 – P4	Vencedor Grupo G	x	Vencedor Grupo H

QUARTA FASE SEMI-FINAL

Art. 7º - A Quarta Fase será disputada pelas 04 (quatro) equipes classificadas na fase anterior pelo sistema de eliminatória simples, classificando para a próxima fase a equipe vencedora de cada confronto, conforme o seguinte critério:

DATA PROVÁVEL 12/06/2016

F4 – P1	Vencedor F3 – P1	x	Vencedor F3 – P2
F4 – P2	Vencedor F3 – P3	x	Vencedor F3 – P4

QUINTA FASE FINAL

Art. 8º - A Quinta Fase (final) será disputada pelos 02 (dois) vencedores da fase anterior, conforme o seguinte critério:

DATA PROVÁVEL 19/06/2016

F5 – P1	Vencedor F4 – P1	x	Vencedor F4 – P2
---------	------------------	---	------------------

§ 1º - À equipe vencedora será entregue o troféu de “CAMPEÃ” da Copa Curitiba de Futebol Sub 15 - 2016 e, à segunda colocada, o troféu de “VICE-CAMPEÃ”.

§ 2º - Aos atletas campeões e vice-campeões da Copa Curitiba de Futebol Sub 15 - 2016, bem como aos componentes das comissões técnicas destas equipes serão entregues, individual e pessoalmente, 25 (vinte e cinco) medalhas representativas de ouro e de prata.

Art. 9º – Preliminarmente à partida final, as equipes perdedoras da fase anterior, disputarão a 3º e 4ª Colocação, conforme o seguinte critério:

F5 – P2	Perdedor F4 – P1	x	Perdedor F4 – P2
---------	------------------	---	------------------

§ 1º - À equipe vencedora será entregues troféus de “3º Colocada” da Copa Curitiba de Futebol Sub 15 - 2016

§ 2º - Aos atletas 3º Colocados e 4º Colocados da Copa Curitiba de Futebol Sub 15 - 2016, bem como aos componentes das comissões técnicas destas equipes serão entregues, individual e pessoalmente, 25 (vinte e cinco) medalhas representativas de bronze.

Art. 10 - Com exceção da primeira e segunda fase, todas as partidas que terminarem empatadas serão decididas através de penalidades desde a marca do ponto penal, conforme procedimento estabelecido nas regras do jogo de futebol, tal como definidas pela *International Football Association Board - IFAB*.

Art. 11 - Para efeitos de classificação será adotada a seguinte forma de pontuação:

- a) 03 (três) pontos por vitória;
- b) 01 (um) ponto por empate;
- c) 00 (zero) ponto por derrota;

CAPÍTULO III
DO SISTEMA DE DISPUTA
GÊNERO FEMININO

Art. 12 – A forma de disputa da COPA CURITIBA DE FUTEBOL SUB 15 – 2016, FEMININA, será definida e apresentada no congresso técnico, após verificado o número de equipes inscritas.

CAPITULO IV CRITÉRIO DE DESEMPATE

Art. 13 - Ocorrendo igualdade de pontos ganhos na Primeira e Segunda fase da Competição, entre 02 (duas) ou mais equipes, aplicam-se sucessivamente, os seguintes critérios técnicos de desempate:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Menor número de cartões vermelhos;
- e) Menor número de cartões amarelos;
- f) Sorteio público na sede da SMELJ.

Parágrafo Único - Entende-se por melhor campanha, para efeitos deste REGULAMENTO, o maior número de pontos ganhos acumulados pela equipe, seguindo, se necessário, a ordem de critérios de desempate prevista neste REGULAMENTO.

CAPÍTULO V DA INSCRIÇÃO

Art. 14 – As inscrições das equipes deverão ser realizadas entre 15.02.2016 a 14.03.2016, através dos Núcleos Regionais do Esporte Lazer e Juventude da SMELJ.

§ Único: Somente poderão se inscrever equipes vinculadas a pessoas jurídicas regularmente constituídas, com sede em Curitiba - PR, **com o objeto social vinculado a promoção esportiva, social, educacional e/ou similar.**

Art. 15 – As equipes deverão entregar até o dia 17.03.2016 a relação de atletas acompanhada da cópia das CI/RG dos mesmos e respectivas autorizações dos responsáveis, conforme modelo disponibilizado.

Art. 16 – Não haverá substituição de atletas inscritos, em nenhuma hipótese.

CAPITULO V DOS ATLETAS

Art. 17 – Somente poderão participar atletas nascidos nos anos de 2001 e 2002, , que não tenham vínculo (BID-CBF) com equipes profissionais de futebol, devidamente inscritos em nome de suas respectivas equipes, respeitados os prazos e faixas etárias estabelecidos no Regulamento.

§1º - Os atletas deverão portar CI/RG.

§2º - Cada Equipe poderá inscrever no mínimo 14 e no máximo 22 atletas.

§3º - As equipes poderão completar o número máximo de atletas até a quarta-feira que antecede a 2ª fase da competição.

§4º - O atleta ficará vinculado até o final da competição junto à primeira equipe que inscrevê-lo, sendo vedada sua transferência para outra equipe da competição.

CAPÍTULO VI DA PARTIDA

Art. 18 – Na Primeira Fase, as partidas serão divididas em 2 (dois) tempos de jogo de 25 (vinte e cinco) minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos; nas demais fases as partidas serão divididas em 2 (dois) tempos de jogo de 30 (trinta) minutos cada, com intervalo de 10 (dez) minutos

§ 1º – As equipes deverão se apresentar em campo 05 (cinco) minutos antes do horário marcado para o início da partida e até 2 (dois) minutos antes do início do segundo tempo da partida.

Art. 19 - Ficará automaticamente eliminada da competição a equipe que não comparecer a qualquer um dos jogos, caracterizando WO.

§ 1º - O árbitro deverá aguardar o prazo de **10 min (dez minutos)** antes de encerrar a partida.

§ 2º – O não comparecimento injustificado impede a equipe e seus integrantes (atletas, comissão técnica e dirigentes) de participar na próxima edição da Copa Curitiba de Futebol Sub 15.

Art. 19 – Nos casos de WO, bem como nos casos equiparados, a equipe causadora será eliminada da competição.

§1º Serão desconsiderados, na respectiva fase, todos os resultados obtidos pela equipe eliminada.

§2º No caso de não comparecimento de ambas as equipes para a partida, ambas serão eliminadas.

§3º Aplica-se o presente artigo em caso de desistência.

§4º Em se tratando de WxO não justificado, a Equipe será impedida de participar da próxima edição da competição.

Art. 20 A equipe que deixar de comparecer ao jogo programado, com o mínimo de atletas necessários, ou seja, 07 (sete) atletas, será desclassificada automaticamente (WxO consumado) e todos os resultados dos jogos que participou serão anulados. Esta penalização será aplicada independente do julgamento proferido pela Comissão Disciplinar.

Art. 21 - Não há limite de substituição.

§ Único: O atleta substituído **NÃO** poderá retornar à mesma partida, mas pode ficar no banco de reservas até o final da partida, o mesmo ocorrendo em relação aos atletas que não entrarem no jogo.

Art. 22 - As infrações disciplinares serão Julgadas pelo Comitê Disciplinar.

§1º O atleta advertido pelo árbitro por infração de natureza disciplinar (cartão amarelo) ficará suspenso da partida seguinte a cada série de 02 (duas) advertências.

§2º O atleta excluído da partida pelo (cartão vermelho) ficará suspenso da partida seguinte.

§3º Os cartões são cumulativos, **NÃO** zerando ao final de cada fase.

Art. 23 - A Equipe, assim como sua torcida, que provocar distúrbios e/ou agressões durante a partida será eliminada da COPA e poderá ser excluída de sua próximas 03 (três) edições.

Art.23 - Será obrigatória a apresentação, **ANTES** de cada partida, da CI/RG original ou cópia autenticada ou cartão de identificação de atleta expedido pelo DRT-FPF.

§1º – A não apresentação dos documentos previstos no *caput* impedirá o atleta de participar da partida. Em hipótese alguma será admitida a participação de atleta sem o cartão de identificação ou a CI/RG.

§2º - Aos documentos de identificação dos atletas ficarão com o coordenador/delegado durante o transcorrer da partida.

§3º - A insistência na utilização de atleta sem apresentação dos documentos de identificação impedirá o início da partida, com a conseqüente exclusão da equipe da competição, zerando todos os seus resultados na fase da exclusão.

Art. 24 – As partidas serão realizadas, preferencialmente, aos Domingos pela manhã.

§Único – A critério e conveniência da Comissão Organizadora, poderão ser realizadas partidas nas quartas-feiras e quintas-feiras à noite e nos sábados pela manhã.

CAPÍTULO VII

DA ORDEM E DA SEGURANÇA DAS PARTIDAS

Art. 25 - Os acessos entre os vestiários e o campo de jogo deverão permanecer trancados durante a partida, sendo abertos somente após o término do 1º tempo e no final do jogo e no período em que estiverem fechados suas chaves ficarão sob a guarda do Coordenador/Delegado

Parágrafo Único - No caso de atleta ou integrante do banco de reservas expulso de campo pelo árbitro, o Coordenador/Delegado encaminhará o mesmo até o respectivo vestiário.

Art. 26 - As equipes devem facilitar de todas as formas a atuação do Coordenador/Delegado sob pena de descumprimento deste Regulamento.

Art. 27 - Será permitido a cada Equipe, no recinto do jogo, a permanência de até 11 (onze) atletas suplentes, 01 (um) técnico, 01 (um) preparador físico, 01 (um) médico e 01 (um) massagista ou fisioterapeuta ou enfermeiro.

Art. 28 – Nenhuma equipe poderá participar das partidas sem um técnico, sob pena de WxO.

§Único: Em caso de expulsão do técnico, a equipe poderá concluir a partida sem a presença do técnico.

Art. 29 – Quando houver coincidência de uniforme (camisas) e não ocorrendo acordo entre as Equipes, será feito sorteio.

Art. 30 – A numeração fixa nas camisas dos atletas é obrigatória.

Art. 31 – É obrigatória a utilização de caneleiras e de calçado compatível com a modalidade.

CAPÍTULO IX

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 32 - Depois de iniciada a COPA CURITIBA DE FUTEBOL SUB 15 - 2016, caso alguma equipe abandone a competição ou sofra eliminação da COPA CURITIBA DE FUTEBOL SUB 15 - 2016 por ordem judicial ou ato administrativo, seus jogos, na fase em que ocorrer o abandono ou eliminação, serão anulados, e desconsiderados os resultados e pontos obtidos, prevalecendo somente os efeitos disciplinares.

Parágrafo Único - Também será considerado abandono da COPA caso alguma Equipe sofra a aplicação de W.O. por 01 (uma) vez, nos termos do artigo 203, §3º, do CBJD.

Art. 33 - Todos os atos da SMELJ / FPF relacionados a COPA serão publicados no site www.federacaoopr.com.br, no link “Boletim Oficial”, que deve ser acessado diariamente pelas Equipes participantes, para conhecimento e cumprimento.

Art. 34 – As Equipes que concordam em participar da COPA reconhecem a legitimidade do presente regulamento e o aprovam integralmente, sem restrições, comprometendo-se a cumpri-lo.

§ Único – Subsidiariamente e no que não conflitar com o presente regulamento, serão utilizados o CBJD e o RGC-FPF.

Art. 35 - Toda inscrição de atleta deixará claro que o(a) mesmo(a) foi submetido(a) a exame médico e se encontra em perfeitas condições de saúde para a prática esportiva, não cabendo à organização qualquer responsabilidade quanto ao bem estar físico e clínico dos participantes, ou de acidentes em qualquer tempo.

Art. 36 - Toda inscrição de atleta ou responsável deixará claro que o(a) mesmo(a) autoriza o direito de uso de imagem e voz pelos organizadores da competição em notícias, propagandas e divulgações.

Art. 37 - A SMELJ resguarda o direito de alterar o nome da COPA CURITIBA DE FUTEBOL SUB 15 - 2016 a qualquer tempo, sem necessidade de qualquer autorização das Equipes participantes.

Art. 38 – A participação dos representantes das equipes no Congresso Técnico, **de caráter exclusivamente informativo**, é obrigatória.

Art. 39 - Compete exclusivamente à Comissão Organizadora resolver os casos omissos e interpretar o disposto neste regulamento, cabendo à mesma expedir atos e instruções que se fizerem necessários para o bom e fiel cumprimento deste regulamento.

Art. 40 – As Equipes ao se inscreverem e concordarem em participar da COPA, reconhecem a legitimidade do presente regulamento e o aprovam integralmente, sem restrições, comprometendo-se a cumpri-lo.

Curitiba, 15 de fevereiro de 2016.

Comissão Organizadora